

Rumpeldunk for dummies:

Spillet er basert på trollmannsidretten Rumpeldunk i Harry Potter-bøkene, men er i virkeligheten ganske annerledes. Ofte blir den beskrevet som en blanding av håndball, kanonball og rugby.

4 baller:

- 1 Sluff (Quaffle)
- 3 Klabbler (Bludgers)
- 1 Gullsnopp (Snitch)

7 spillere på hvert lag:

- 3 Jagerer (Chasers)
- 2 Knakkere (Beaters)
- 1 Målvakt (Keeper)
- 1 Speider (Seeker)

Hvert lag har 3 målringer, og poeng scores ved å få sluffen gjennom motstanderens ringer. En scoring gir 10 poeng, og det er jagerne og målvakten som har lov til å spille med sluffen. For å hindre det andre laget i å score, har hvert lag to knakkere, som prøver å treffe det andre lagets spillere med klabbene. Blir man truffet må man slippe ballen og løpe tilbake til egne målringer før man kan spille videre. Det er bare knakkere som har lov til å håndtere klabbene.

I tillegg til disse to typene ball, løper en gulkledd person rundt på banen med en tennisball festet i shortsken – dette er gullsnoppen. Det er hvert lags speiders oppgave å få tak i denne. Når gullsnoppen er fanget, er kampen over og det laget som fanget den mottar 30 poeng. For at spillet ikke skal bli veldig kort, er ikke gullsnoppen på spilleområdet før det har gått 17 minutter av kamptiden.

Nysgjerrig? Prøv rumpeldunk sammen med oss, og bli med i Bergens beste rumpeldunklag!

